

Jõgevamaa jalgpalli 2003.a. meistrivõistluste juhend.

I. Võistluse eemärk.

1. Populariseerida jalgpalli ja selgitada maakonna meister.

II. Organiseerimine ja juhtimine.

1. Võistlusi organiseerib ja juhib Jõgevamaa Spordiliit "Kalju" koostöös jalgpallisektsiooniga.
2. Võistluste läbiviimisel on aluseks FIFA jalgpallireeglid.

III. Osavõtjad ja läbiviimise kord.

1. Osalema lubatakse võistkondi, kes on õigeaegselt registreerinud ja tasunud **osavõtumaksu 600.-** krooni võistkonnalt. Osavõtumaks tasuda arve saamisel.
2. Jõgevamaa mängijad võivad osaleda maksuvabalt, aga iga väljaspoolt maakonda võistkonda võetud mängija eest tuleb tasuda 500.- krooni.
3. Mängudega seotud lähetuskulud kannab osavõttev võistkond.
4. Koduväljakul mängiv võistkond on kohustatud kindlustama:
 - a) nõuetekohase mõõtmetega ning mängukorras väljaku ja väravad;
 - b) asenduskohtuniku, juhul kui mängule ei ole saanud peakohtuniku poolt määratud kohtunik.
5. Mõlemad võistkonnad on kohustatud andma ühe abikohtuniku (tasustamine oma äranägemise järgi)
6. Minimaalne mängijate arv väljakul on 7, vähema mängijate arvu korral mäng lõpetatakse ja võistkonnale arvestatakse kaotus koos mängus löödud väravate tühistamisega.
7. Mängu käigus on lubatud vahetada 5 mängijat.
8. Mänguaeg on 2x45 minutit.
9. Mängu juhtiv kohtunik on kohustatud kohe pärast mängu lõppu saatma protokollid aadressil : Põltsamaa JK " Sport" Aasa 2 48106 Põltsamaa ja teatama mängu tulemuse, hoiatused ja eemaldamised telefoni teel tel. 52 269 05268678

IV. Registreerimine.

1. Registreerimine toimub kahes osas:
 - a) võistkondade registreerimine toimub kuni 15.aprillini 2003.a. telefonil 52 269 05268678 Silvar Luht või 051 50 477 Uno Valdmets;
 - b) mängijate registreerimine lõpeb 1 päev enne võistkonna esimest mängu. Juurde ja maha registreerimine 1 päev enne järjekordset mängu.
2. **Võistkonna registreerimine:**
 - a) **võistkonna täpne nimi;**
 - b) **esindaja nimi ja kontakttelefon;**
 - c) **kodustaadion;**
 - d) **omavalitsus, klubi, või asutuse nimi, aadress ja telefon, kes tasub osavõtumaksu.**
3. Mängijate registreerimine:
 - a) võistkonda on lubatud registreerida kuni **20 mängijat**. Hilisemad mängijate juurde ja maha registreerimised on lubatud (võib ka telefoni teel). Erandina ei ole lubatud juurde registreerida mängijaid, kes on osalenud käesolevatel meistrivõistlustel mõne teise võistkonna koosseisus.
 - b) **mängijate registreerimisleht tuleb esitada peakohtunikule (Silvar Luht) kahes eksemplaris (1 tagastatakse), kuhu on kantud mängija perekonna-ja eesnimi, sünniaeg ja elukoht, töökoht või õppeasutus, kus õpib.**

V. Mänguprotokolli täitmine.

1. Protokolli peab enne mängu täitma kohtunik, seejärel kannavad võistkondade esindajad protokolli mängijate nimed koos numbritega ja kinnitavad seda allkirjaga.
2. Mängu lõppedes kannab kohtunik protokolli löödud väravad, mängijate vahetused ja karistused (koos põhjusega) ning kinnitab seda allkirjaga.

VI. Mängu vahendid ja väljakud.

1. Kui mõlemad võistkonnad kasutavad samades värvitoonides võistlussärke, vahetab enne mängu särgid kodus mängiv võistkond.
2. Väljaku minimaalmõõtmed on 90 x 45 meetrit. Juhul kui väljaku mõõtmed on väiksemad, peab sellisel väljakul mängimiseks loa taotlema peakohtunikult.
3. Väljakul tähistatakse: külje-, otsa- ja keskjoon, väravavahiala ja karistusala on kohustuslikud. Pannakse nurgalipud.
4. Tingimata peab olema väljak nõuetekohaselt niidetud (vastasel korral võib kohtunik keelduda mängu alustamast ja kodumeeskonnale arvestatakse loobumine).
5. Mängus kasutatavad pallid peavad vastama jalgpallireeglite nõuetele.

VII. Distsiplinaarküsimused.

1. võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluspaika õigeaegselt, et kohtunik saab alustada mängu õigeaegselt. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Võistkonnale, kelle süül toimub hiline mine üle 15 minuti, arvestatakse loobumiskaotus. Loobumiskaotuse eest trahv 500.- krooni. Peale teist loobumist võetakse võistkond maha ja eelnevalt mängitud mängude tulemused annuleeritakse.
2. Mängija diskvalifitseeritakse automaatselt üheks mänguks peale kolmandat ja viiendat hoiatust, edasi iga järgmise hoiatuse järel.
3. Mängust eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud automaatselt üheks mänguks juhul kui maakonna jalgpallisektsioon ei määra suuremat karistust (kaasaarvatud trahv 500.- või 1000.- krooni).
4. Muid määruste rikkumisi karistatakse vastavalt maakonna jalgpallisektsiooni otsusele.
5. Protesti esitamisel tuleb see fikseerida mänguprotokollis ja seejärel esitada 24 tunni jooksul kirjalik vastavasisuline avaldus peakohtunikule ja samal ajal tasuda kautsjon 500.- krooni, mis protesti rahuldamisel tagastatakse.

VIII. Läbiviimise aeg ja süsteem.

1. Meistrivõistlused toimuvad kaheringilise turniirina sõitudega kohtadele, mängitakse maist – oktoobrini.
2. Paremüjärjestuse määrab punktide summa, võit annab 3 punkti, viik 1 ja kaotus 0 punkti. Võrdse summa korral määrab paremuse:
 - a) väiksem loobumiskaotuste arv ja tühistatud mängude arv;
 - b) omavaheliste mängude punktid;
 - c) omavaheliste mängude väravate vahe,
 - d) suurem võitude arv
 - e) üldine väravate vahe;
 - f) suurem löödud väravate arv.

IX. Autasustamine.

1. Võitja võistkonna liikmeid autasustatakse diplomi ja medaliga. Autasustatakse mängijaid, kes on osalenud vähemalt 35% mängudes. Maksimaalne medalite arv võistkonnale on 20.
2. Teisele ja kolmale kohale tulnud võistkondade liikmeid autasustatakse diplomitega ja ka medalitega, kui osaleb vähemalt 5 võistkonda.